

LICEO STATALE "FILIPPO BUONARROTI"



PNSD PER IL PTOF

ALLEGATO 5

AMBITI di INTERVENTO:

FORMAZIONE INTERNA

COINVOLGIMENTO COMUNITA' SCOLASTICA

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

ANIMATORE DIGITALE: Prof.ssa Paola Pagliariccio

INTERVENTI PRIMA ANNUALITA'

FORMAZIONE INTERNA

- ▶ Somministrazione di un questionario ai docenti per rilevare le esigenze di formazione
- ▶ Consultazione dei referenti disciplinari per pianificare percorsi specifici mirati alle singole discipline
- ▶ Sessione formativa utilizzo registro elettronico funzioni base e avanzate
- ▶ Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding anche aperti al territorio
- ▶ Formazione per utilizzo spazi Google Drive condivisi per nuovi docenti (a livello scuola e classi)
- ▶ Formazione Flipped Classroom (sessione sperimentale per gruppo docenti interessati)
- ▶ Formazione e Workshop per tutti i docenti interessati inerenti a
 - Google Documenti per la scrittura collaborativa
 - Google Fogli per costruire fogli di calcolo
 - Google Moduli per la realizzazione di questionari online per monitoraggio di apprendimenti o per valutazione di gradimento delle attività (progetti)
 - software specifico per realizzare mappe del pensiero (mentali e concettuali)
 - software specifico la cui esigenza è emersa dal questionario
- ▶ Segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale offerte dal territorio e non solo
- ▶ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

COINVOLGIMENTO COMUNITA' SCOLASTICA

- ▶ Creazione di account Google Drive per la scuola per la condivisione del materiale comune, dispense, istruzioni registro elettronico, ...
- ▶ Creazione di account Google Drive per le classi del Liceo Scientifico delle Scienze Applicate e estensione alle altre classi interessate per condividere attività e materiale scolastico
- ▶ Creazione di account Google Drive per i vari progetti
- ▶ Creazione calendario digitale per socializzare eventi e attività
- ▶ Creazione di video e materiali digitali per documentare le buone pratiche utilizzabili anche come materiali per la metodologia Flipped classroom
- ▶ Realizzazione di alcune attività di robotica educativa e di peer-education
- ▶ Partecipazione a gare di robot sul territorio da parte degli studenti interessati
- ▶ Workshop per gli studenti e le famiglie sull'uso del digitale all'interno dei giorni della scienza del Buonarroti
- ▶ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni/Università

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

- ▶ Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione e revisione
- ▶ Rinnovo dotazione tecnologica laboratorio informatica C
- ▶ Realizzazione di App a marchio Buonarroti con alcuni servizi per gli studenti e per l'orientamento
- ▶ Revisione ed eventuale integrazione e adeguamento della rete Wi-fi
- ▶ Acquisto di uno spazio web per potenziare l'uso di Google apps for Education (Google Classroom)
- ▶ Stimolare la metodologia didattica Flipped Classroom per alcune attività
- ▶ Creazione di repository disciplinari di materiali didattici auto-prodotti
- ▶ Aggiornamento firewall e sue funzionalità
- ▶ Educazione ai media e ai social network in collaborazione con Registro.it
- ▶ Sviluppo di percorsi peer-education.
- ▶ Aggiornamento e ampliamento del sito istituzionale
- ▶ Ricerca, selezione, organizzazione di informazioni

INTERVENTI SECONDA ANNUALITA'

FORMAZIONE INTERNA

- ▶ Somministrazione di un questionario ai docenti per rilevare le esigenze di formazione
- ▶ Consultazione dei referenti disciplinari per pianificare percorsi specifici mirati alle singole discipline
- ▶ Sessione formativa utilizzo registro elettronico funzioni base e avanzate
- ▶ Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding anche aperti al territorio
- ▶ Formazione Flipped Classroom (sessione estesa a tutti i docenti)
- ▶ Formazione per la creazione da parte di ogni studente del proprio e-portfolio, atto anche alla registrazione delle attività svolte nell'ambito di alternanza scuola-lavoro.
- ▶ Formazione e Workshop per tutti i docenti interessati inerenti a
 - Scratch
 - software specifico per creare App
 - software per realizzare presentazioni dinamiche (Prezi, Notzy Editor, Focusky, ...)
 - strumenti e metodologie per l'inclusione degli studenti con bisogni speciali e di origine straniera
 - software specifico la cui esigenza è emersa dal questionario
- ▶ Formazione per docenti e per gruppo di studenti per la realizzazione di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto
- ▶ Segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale offerte dal territorio e non solo
- ▶ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

COINVOLGIMENTO COMUNITA' SCOLASTICA

- ▶ Utilizzo di un cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione di materiale scolastico (Google Apps for Education)
- ▶ Promuovere laboratori didattici in orario extra-scolastico per stimolare la creatività
- ▶ Creazione calendario digitale per socializzare eventi e attività
- ▶ Creazione di mappe digitali e presentazioni dinamiche per almeno un modulo di tutte le discipline utilizzabili anche come materiali per la metodologia Flipped classroom e promuoverne la raccolta sul cloud d'Istituto
- ▶ Realizzazione di alcune attività di robotica educativa
- ▶ Sperimentazione in alcune classi della creazione di semplici app
- ▶ Workshop per gli studenti e le famiglie sull'uso del digitale all'interno dei giorni della scienza del Buonarroti
- ▶ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni / Università.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

- ▶ Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione e revisione
- ▶ Aggiornamento App a marchio Buonarroti con ulteriori servizi per gli studenti e per l'orientamento
- ▶ Revisione ed eventuale integrazione e adeguamento della rete Wi-fi
- ▶ Dotazione di proiettori interattivi per la didattica
- ▶ Diffondere la metodologia didattica Flipped Classroom aumentando il numero di attività coinvolte
- ▶ Aggiornamento repository disciplinari con video, presentazioni dinamiche, mappe mentali e concettuali significative, manuali istruzione e qualsiasi materiale didattico auto-prodotto da studenti e docenti dell'Istituto
- ▶ Aggiornamento firewall e sue funzionalità
- ▶ Sviluppo di percorsi peer-education.
- ▶ Aggiornamento e ampliamento del sito istituzionale
- ▶ Ricerca, selezione, organizzazione di informazioni

INTERVENTI TERZA ANNUALITA'

FORMAZIONE INTERNA

- ▶ Somministrazione di un questionario ai docenti per rilevare le esigenze di formazione
- ▶ Consultazione dei referenti disciplinari per pianificare percorsi specifici mirati alle singole discipline
- ▶ Sessione formativa utilizzo registro elettronico funzioni base e avanzate
- ▶ Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio
- ▶ Formazione e Workshop per tutti i docenti interessati inerenti a
 - fotoritocco
 - montaggio video
 - creazione e-book
 - software specifico la cui esigenza è emersa dal questionario
- ▶ Introduzione al mondo della computer grafica per la modellazione e l'animazione di oggetti 3D
- ▶ Sviluppo di ambienti di apprendimento on-line e progettazione di percorsi di e-learning per favorire l'apprendimento lungo tutto l'arco della vita (life-long)
- ▶ Segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale offerte dal territorio e non solo
- ▶ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali

COINVOLGIMENTO COMUNITA' SCOLASTICA

- ▶ Utilizzo di un spazio cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione di materiale scolastico (Google Apps for Education)
- ▶ Utilizzazione di una piattaforma di e-learning
- ▶ Creazione calendario digitale per socializzare eventi e attività
- ▶ Promuovere laboratori didattici in orario extra-scolastico per stimolare la creatività
- ▶ Creazione di video e materiali digitali per documentare le buone pratiche utilizzabili anche come materiali per la metodologia Flipped classroom e promuoverne la raccolta sul cloud d'Istituto
- ▶ Stimolare la creazione di almeno un e-book per ogni disciplina
- ▶ Realizzazione di attività di robotica educativa
- ▶ Avviare progetti in crowdfunding
- ▶ Costruire un portfolio per ogni studente per certificare le competenze acquisite anche nell'ambito di alternanza scuola-lavoro.
- ▶ Workshop per gli studenti e le famiglie sull'uso del digitale all'interno dei giorni della scienza del Buonarroti
- ▶ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni / Università.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

- ▶ Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione e revisione
- ▶ Revisione e ampliamento dell'App a marchio Buonarroti con inserimento di nuove funzioni suggerite dagli utenti
- ▶ Revisione ed eventuale integrazione e adeguamento della rete Wi-fi
- ▶ Dotazione di ulteriori proiettori interattivi per la didattica
- ▶ Dotazione di una stampante 3D
- ▶ Dotazione di un Web Server per utilizzazione di una piattaforma di e-learning
- ▶ Aggiornamento repository disciplinari con video, e-book, presentazioni dinamiche, mappe mentali e concettuali significative, manuali istruzione qualsiasi materiale didattico auto-prodotto da studenti e docenti dell'Istituto
- ▶ Raccolta (e supporto alla creazione) di curriculum vitae europei dei docenti
- ▶ Aggiornamento firewall e sue funzionalità
- ▶ Sviluppo di ulteriori percorsi peer-education.
- ▶ Aggiornamento e ampliamento del sito istituzionale
- ▶ Ricerca, selezione, organizzazione di informazioni